SPIELREGEL FÜR KINDER

Magnetschach



Vorsichtig ablegen ...und KLACK!

Lege geschickt deinen Magnetstein ab.
Aber Vorsicht: Kommen sie sich zu nahe – Klack - flutschen sie zusammen und du musst alle bewegten Steine einsammeln!

1 Macht euch bereit

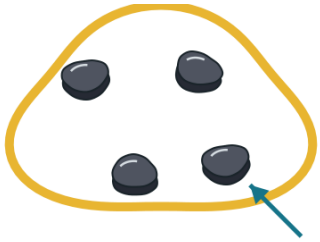
Ihr spielt zu zweit bis zu sechst. Legt die gelbe Schnur als geschlossene Form auf den Tisch. Sie ist die Grenze eures Spielfelds.



Verteilt die Steine gleichmäßig an alle Spieler. Übrige Steine legt ihr zur Seite. Entscheidet, wer beginnen darf. Spielt dann im Uhrzeigersinn.

2 Lege einen Stein ab

Lege einen deiner Steine vorsichtig innerhalb der Schnur ab. Suche einen Platz mit genug Abstand zu den anderen Steinen. Lass euren Magnetstein vorsichtig los.



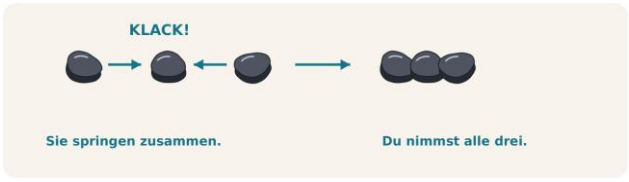
**Alle Steine bleiben liegen? Prima. Jetzt darfst du aufatmen!
Der nächste Spieler ist an der Reihe.**

SCHRITT FÜR SCHRITT

Wenn es plötzlich klackt

3 Nimm die zusammengeklebten Steine

Dein Stein zieht einen anderen an? Oder Steine im Spielfeld springen zusammen? Jetzt heißt es, cool bleiben. Nimm alle Steine, die bei deinem Zug zusammengeklebt sind, zu deinem Vorrat.





Oje, so viele auf einmal! Die flachen Seiten kleben aneinander.

**Auch wenn du Steine nehmen musst:
Danach ist die nächste Person dran.**

4 Wer gewinnt?

Wer zuerst keinen Stein mehr hat, gewinnt! Legt die Schnur neu aus und spielt gleich noch eine Runde.

Was steckt dahinter?

Magnete haben eine unsichtbare Kraft. Je nachdem, wie sie zueinander liegen, ziehen sie sich an oder stoßen sich ab – sogar ohne Berührung. Je mehr Steine im Spielfeld liegen, desto kniffliger wird es.

MEHR SPIELSPASS

Probiert diese Spielideen

Wählt vor dem Start eine Variante. Die Grundregeln gelten weiter, sofern bei der Spielidee nichts anderes steht.

Irrgarten

Zeichne einen Irrgarten auf Papier. Lege einen Magneten darauf und halte einen zweiten darunter. Bewege den unteren Magneten und führe so den oberen durch die Gänge.



Ein Stein oben, einer darunter.

Gemeinsam gegen die Magnete

Ihr seid ein Team! Legt reihum je einen Stein ab. Zählt, wie viele Steine liegen, bevor zum ersten Mal welche zusammenspringen. Schafft ihr beim nächsten Versuch mehr?

Die schnelle Runde

Alle bekommen je drei Steine. Die übrigen bleiben in der Schachtel. Wer zuerst keine Steine mehr hat, gewinnt.

Erst tippen, dann legen

Sage vor dem Loslassen: „Die Steine bleiben liegen!“ oder „Sie springen zusammen!“ Hattest du recht? Spielt nach den Grundregeln weiter.

Allein knobeln

Lege die Schnur als Kreis aus. Wie viele Steine kannst du einzeln hineinlegen, bevor welche zusammenspringen? Räume ab und versuche es noch einmal!

Spielt vorsichtig: Magnete nie in den Mund nehmen! Von Kleinkindern fernhalten!

Passt gut auf eure Finger auf, wenn Steine zusammenklacken!