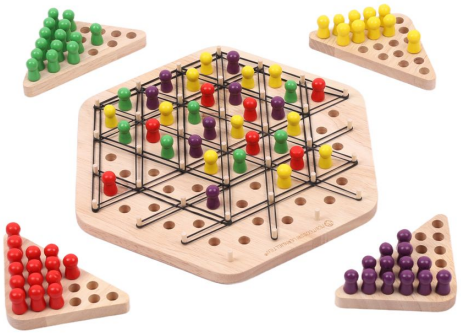
SPIELREGEL FÜR KINDER

Triangelspiel

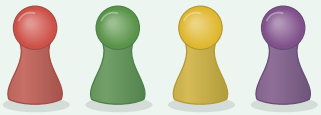


Spanne ein Band. Schließe ein Dreieck.

Sammle Dreiecke! Wer die letzte offene Seite schließt, darf eine eigene Figur hineinsetzen. Die meisten Dreiecke gewinnen.

1 Macht euch bereit

Ihr spielt zu zweit, zu dritt oder zu viert. Wählt eure Farben. Alle bekommen gleich viele Figuren und füllen damit ihr Holz-Dreieck. Legt die Bänder neben das leere Brett.



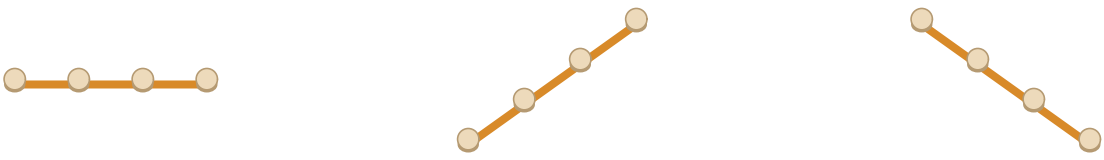
Bestimmt, wer beginnt. Spielt dann im Uhrzeigersinn.

2 Spanne ein Band

Suche vier Stifte direkt hintereinander in einer geraden Reihe. Lass keinen Stift dazwischen aus!



Lege das Band um den ersten und den vierten Stift. Die beiden mittleren Stifte liegen mit in der Schlaufe. Halte das Brett fest. Lass langsam los.



Gerade oder schräg: Diese drei Richtungen sind erlaubt.

⚠ Vorsichtig spannen! Ein zurückschnellendes Band kann wehtun und Figuren vom Brett werfen.

So gewinnst du Dreiecke

3 Schließe die letzte Seite

Drei fertige Seiten? Das Dreieck ist zu! Hast du die letzte Seite gespannt, setzt du deine Figur hinein. Nur kleine Felder mit einer Öffnung zählen.

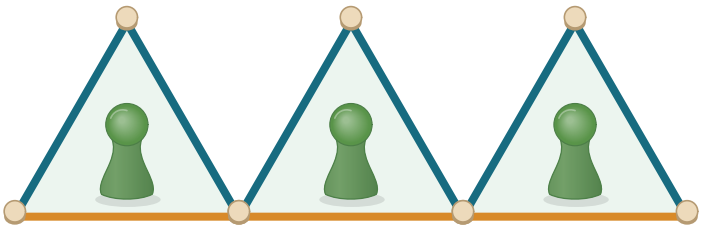


Gestrichelt = offen. Orange = neues Bandstück. Bilder zeigen Ausschnitte; ein ganzes Band liegt immer über vier Stiften.

Auch die Bänder der anderen helfen dir. Die letzte Seite entscheidet!

4 Finde alle neuen Dreiecke

Ein Band kann mehrere Dreiecke schließen. Setze in jedes neue, noch freie Dreieck eine Figur deiner Farbe.



1 Band = 3 neue Dreiecke = 3 Figuren

Ausschnitt: Die schrägen Stücke gehören zu bereits liegenden Bändern.

5 Jetzt ist die nächste Person dran

Auch wenn du ein Dreieck gewonnen hast! Entsteht keines, bleibt dein Band trotzdem liegen. Bänder und Figuren werden nicht versetzt.

6 Zählt eure Dreiecke

Alle Figuren einer Person sind gesetzt? Oder kein kleines Dreieck ist mehr frei zu gewinnen? Dann zählt ihr eure Figuren auf dem Brett. Die meisten gewinnen. Bei Gleichstand gewinnt ihr gemeinsam.

Probiert diese Spielideen!

Wählt vor dem Start eine Variante. Die Regeln zum Spannen gelten weiter.

Gemeinsam sammeln



Ihr seid ein Team! Spannt reihum je ein Band und helft euch. Setzt in jedes neue Dreieck eine beliebige Figur. Schafft ihr zehn Dreiecke? Beim zehnten habt ihr gemeinsam gewonnen.

Die schnelle Runde

Nehmt je fünf Figuren eurer Farbe. Wer die fünfte Figur setzt, gewinnt sofort. Könnt ihr vorher kein Dreieck mehr schließen, gewinnt die höchste Anzahl auf dem Brett.

Erst schauen, dann spannen

Zeige vor deinem Zug, welches Dreieck du schließen möchtest. Spanne dein Band und prüft zusammen: Stimmt die Vermutung? War sie falsch, gibt es keinen Punktabzug.

Zwei gegen zwei



Bildet zwei Teams. Jedes Team spielt mit einer Farbe. Die Teams sind abwechselnd dran. Wechselt euch auch im Team beim Spannen ab. Beraten ist erlaubt. Das Team mit den meisten Figuren gewinnt.

Allein knobeln

Nimm sechs Bänder. Starte mit einem leeren Brett. Wie viele Dreiecke kannst du schließen? Setze jeweils eine Figur hinein. Zähle nach dem sechsten Band. Räume ab und versuche es noch einmal!

Spiel vorsichtig

Spanne langsam. Ziele nie auf Menschen. Lass dir helfen. Gib beschädigte Bänder einem Erwachsenen.